

DANiJAY

Plug & Play



CONTRATTO DI LICENZA

Il Contratto di Licenza (il "Contratto di licenza") è stipulato da e tra Danijay P.M.L. di Daniele Zaffiri (il "Titolare"), [R.E.A. 437293, P.I. 01474270996] con sede in Viale des Geneys 41, 16148 Genova e lei (il "Cliente").

1. Definizioni

In questo Contratto di Licenza i seguenti termini avranno i seguenti significati:

- (a) Dispositivo: il dispositivo multimediale gratuito attraverso il quale i Contenuti concessi in licenza sono forniti al Cliente;
- (b) Prezzo: la somma di denaro pagata dal Cliente come corrispettivo per la concessione della Licenza, come indicato nella Procedura di Acquisto;
- (c) Licenza: i diritti definiti ai sensi della Sezione 3 qui sotto;
- (d) Contenuti concessi in licenza: i dati musicali e il Software oggetto della Licenza inclusi nel Dispositivo;
- (e) Conferma di Acquisto: la conferma di Acquisto della Licenza da effettuarsi da parte del Titolare;
- (f) Procedura di Acquisto: la procedura on-line sul Sito web attraverso la quale il Cliente acquista la Licenza;
- (g) Software: qualsiasi software applicativo che può essere incluso nel Dispositivo;
- (h) Siti web: i siti web www.danijay-store.com e www.danijay.com.

2. Oggetto del Contratto di licenza

Ai sensi del Contratto di licenza, il titolare concede la Licenza al Cliente, soggetto al pagamento del Prezzo come specificato nella Procedura di acquisto.

Una volta completata la Procedura di acquisto, il Titolare invierà al Cliente la Conferma di acquisto. Alla ricezione della Conferma di acquisto, il Contratto di licenza sarà validamente stipulato tra le parti interessate.

I Contenuti concessi in licenza saranno inclusi nel Dispositivo che verrà concesso al Cliente in omaggio. In nessun caso il Dispositivo dovrà essere utilizzato per scopi non consentiti dalla legge applicabile, con particolare riferimento alle leggi di protezione del diritto d'autore applicabili.

Il Dispositivo, compresi i Contenuti della licenza, sarà fornito entro 30 (trenta) giorni dalla Conferma di acquisto all'indirizzo specificato dal Cliente nella Procedura di acquisto.

Il Dispositivo è prodotto da Kolen Electronic (Hong Kong) Co. Ltd, e importato in Italia da Danijay P.M.L..

3. Licenza:

La Licenza consiste in una licenza non esclusiva, non-trasferibile al Cliente per l'utilizzo personale, privato, non commerciale e a scopo d'intrattenimento dei Contenuti concessi in licenza ed è soggetta e conforme ai termini di questo Contratto di Licenza e di ogni legge applicabile, con particolare riferimento alle leggi di protezione del diritto d'autore applicabili. Il Cliente può copiare i Contenuti concessi in licenza una volta sola a scopo di backup.

Il Cliente dichiara di essere a conoscenza che ogni diritto d'autore e di proprietà intellettuale riguardante i dati musicali inclusi nei Contenuti concessi in licenza è proprietà riservata ed esclusiva del Titolare.

Il Cliente s'impegna a non violare i diritti del Titolare riguardo ai Contenuti concessi in licenza e ad osservare tutte le leggi applicabili nell'utilizzo dei Contenuti concessi in licenza. Fatta esclusione per quanto indicato nella Sezione 2 di cui sopra, il Cliente accetta di non poter ridistribuire, trasferire, assegnare, vendere, trasmettere, noleggiare, condividere, prestare, modificare, adattare, cambiare, concedere in sublicenza o trasferire o fornire l'utilizzo dei Contenuti concessi in licenza a terze parti. Al Cliente non è concesso alcun diritto di sincronizzazione, prestazione pubblica, utilizzo promozionale, vendita commerciale, rivendita, riproduzione o distribuzione dei Contenuti concessi in licenza. Il Cliente dichiara di essere a conoscenza che i Contenuti concessi in licenza possono anche rappresentare la proprietà intellettuale riservata di terze parti.

4. Software:

Il Software è fornito al Cliente con il Dispositivo e ai fini del funzionamento del Dispositivo stesso.

Il Cliente può utilizzare il Software per uso privato solo ed esclusivamente unitamente al Dispositivo. Il Cliente non può separare alcun componente singolo del Software per un utilizzo indipendente dal Dispositivo, non può incorporare alcuna porzione di esso in altri programmi o compilare qualsiasi parte di esso unitamente ad altri programmi, non può trasferirlo per utilizzarlo con un altro dispositivo, o utilizzare il dispositivo o qualsiasi parte di esso su una rete e non può vendere, noleggiare, affittare, concedere a prestito, distribuire o concedere in sublicenza il Software o trasferire in altro modo qualsiasi diritto sul Software del tutto o in parte. Il Cliente non può modificare, retroingegnerizzare, decompilare o disassemblare il Software, né del tutto né in parte, o creare qualsiasi progetto derivato dal o del software.

Nei limiti consentiti dalla legge applicabile, il Software è fornito "nello stato in cui si trova", con tutti i difetti e senza garanzie di alcun tipo, e con il presente il Titolare non riconosce alcuna garanzia e condizione, sia essa espressa, implicita o legale, ivi comprese, a titolo esemplificativo ma non limitativo, le garanzie implicite e/o le condizioni di commerciabilità, di qualità soddisfacente, o d'idoneità per un scopo specifico, di accuratezza, di fruizione, e di non violazione di diritti di terze parti, tutte relative al Software. Nessuna informazione orale o scritta o consiglio forniti dal Titolare costituirà una garanzia.

Il Titolare non garantisce che a) le funzionalità contenute nel Software soddisferanno le richieste del Cliente, b) il funzionamento del Software sarà ininterrotto o privo di errori, o c) i difetti nel Software saranno corretti.

Il Cliente conviene che la protezione dei suoi sistemi IT da virus, cavalli Trojan e codici nocivi è suo solo dovere e responsabilità.

Il Cliente dichiara di essere a conoscenza di non avere alcun diritto sul Software, ad eccezione di quelli specificati in questa sezione.

5. Dispositivo:

Il Dispositivo è fornito al Cliente come omaggio e in nessun caso sarà considerato oggetto dell'acquisto in questione.

Il Dispositivo è garantito privo di difetti causati da materiali difettosi o dalla lavorazione per un periodo di 6 (sei) mesi in condizioni di normale utilizzo dalla data di ricezione da parte del Cliente (la "Garanzia").

La Garanzia sarà valida e pienamente applicabile a condizione che:

- (a) il Cliente informi al Titolare tramite lettera raccomandata o tramite e-mail entro 10 (dieci) giorni dalla scoperta che il Dispositivo è difettoso a causa di materiali difettosi o fabbricazione;
- (b) il Dispositivo in questione al quale fa riferimento il reclamo sia restituito al Titolare entro 1 (un) mese dalla data di Consegna e adeguatamente imballato, inviato con spedizione prepagata e accompagnato da un avviso di ricevimento e dai dettagli della natura del difetto; e
- (c) l'esame da parte del Titolare del Dispositivo in questione confermi che il supposto difetto non sia stato causato da uso improprio, metodo di archiviazione errato, installazione errata, manipolazione, testing o riparazione, da alterazioni o incidente in caso di:
 - normale deterioramento, danneggiamento volontario, negligenza, uso improprio, riparazione del Dispositivo;
 - qualsiasi utilizzo o gestione del Dispositivo che non può ragionevolmente essere contemplato per il suo normale scopo;
 - qualsiasi utilizzo o gestione del Dispositivo congiuntamente a qualsiasi altro oggetto laddove tale oggetto causi o provochi il supposto difetto; o
 - qualsiasi utilizzo del Dispositivo che non sia conforme alle istruzioni di funzionamento o al manuale dell'utente fornite dal produttore o da qualsiasi interruzione del servizio o manutenzione del Dispositivo conformemente alle istruzioni del produttore.

La responsabilità del Titolare ai sensi della Garanzia sarà limitata alla sostituzione o alla riparazione del Dispositivo, a scelta del Titolare.

Fatta salva qualsiasi garanzia di legge che non possa essere esclusa, il Cliente conviene espressamente e accetta che l'uso del dispositivo sia a suo esclusivo rischio e che il rischio totale relativo a qualità soddisfacente, prestazioni, accuratezza e risultato ricada su se stesso.

Nei limiti massimi consentiti dalla legge applicabile, il Software è fornito "nello stato in cui si trova", con tutti i difetti e senza garanzie di alcun tipo, e il Titolare non riconosce con il presente alcuna garanzia e condizione, sia essa espressa, implicita o legale, comprese, a titolo esemplificativo ma non limitativo, le garanzie implicite e/o le

condizioni di commerciabilità, di qualità soddisfacente, o d'idoneità per un particolare scopo, di accuratezza, di fruizione, e di non violazione di diritti di terze parti, tutte riguardanti il Dispositivo.
Nessuna informazione orale o scritta o consiglio fornito dal Concedente costituirà una garanzia.

6. Limitazione di responsabilità

Possono verificarsi alcune circostanze per cui, a causa di una mancanza da parte del Titolare o di altra responsabilità, il Cliente ha diritto al risarcimento danni dal Titolare. Nella fattispecie, a prescindere dalle basi che danno al Cliente diritto al risarcimento danni da parte del Titolare, (inclusi violazione fondamentale, negligenza, falsa dichiarazione o altro reclamo relativo al contratto o fatto illecito), il Titolare è responsabile esclusivamente per 1) danni per lesioni personali (compresa la morte) e 2) l'importo di qualsiasi altro danno diretto fino al Prezzo corrisposto al Concedente per la Licenza.

7. Privacy

Il Contratto di Licenza è soggetto alla privacy policy pubblicata sul Sito Web.

8. Notifica

Qualsiasi comunicazione al Titolare sarà inviata a:
DANIELE ZAFFIRI, VIALE DES GENEYS 41, 16148 GENOVA, SUPPORT@DANIJAY.COM

9. Diritto di recesso

Entro 10 (dieci) giorni lavorativi dalla data di ricezione del Dispositivo, il Cliente, ai sensi dell'art. 64 e successivi D.lgs. no. 206/2005, può liberamente recedere dal Contratto di Licenza senza fornire altra ragione.

Il recesso deve essere comunicato entro il periodo suindicato tramite raccomandata. Tale comunicazione può essere eseguita tramite e-mail, telegramma, fax, ma in tal caso tale comunicazione dovrà essere confermata tramite raccomandata entro 48 ore.

Il recesso implica la restituzione di tutte le merci ricevute dal Cliente.

Poiché l'oggetto dell'acquisto in questione è la concessione della Licenza sui Contenuti concessi in licenza, e non essendo compreso il dispositivo, che è fornito gratuitamente, il diritto di recesso dal Contratto di licenza ai sensi dell'articolo 55 Para 2 lettera d) del D.lgs. no. 206/2005 è espressamente escluso, nel caso in cui la confezione venga aperta dal Cliente.

10. Legge applicabile e Foro competente

Il Contratto di licenza è regolato dalla legge italiana senza tener conto dei principi sul conflitto di leggi e, in particolare, dalla Legge no. 206/2005 (Codice del Consumo) e dalle disposizioni contenute nel *Titolo III, Capo II, Sez. II* di tale Legge, laddove applicabile.

Tutte le controversie derivanti dal Contratto di licenza che non possano essere risolte mediante soluzione amichevole saranno di competenza del Tribunale di Milano.

Dichiarazione di approvazione dei termini legali

Disposizioni da accettare separatamente in base all'art. 1341 ICC

Ai sensi degli Articoli 1341 e 1342 del Codice Civile italiano il cliente di seguito dichiara di aver letto e approvato espressamente le seguenti Sezioni di questo Contratto di Licenza:

4) Software – Assenza di garanzie riguardanti il Software; 5) Dispositivo – Assenza di garanzie riguardanti il Dispositivo; 6) Limitazione di responsabilità; 9) Esclusione del diritto di recesso; 10) Legge applicabile e Foro competente.

LICENSE AGREEMENT

This License Agreement (the "License Agreement") is entered into by and between Danijay P.M.L. of Daniele Zaffiri (the "Grantor"), REA 437293, P.IVA 0147427096 having its offices in Via des Geneys 41, 16148 Genova and you (the "Customer").

11. Definitions

In this License Agreement the following terms will have the following meanings:

- (i) Device: the free multimedia device through which the Licensed Contents are provided to the Customer;
- (j) Price: the amount of money paid by the Customer as consideration for the grant of the License, as indicated in the Purchase Procedure;
- (k) License: the rights defined under Section 3 below;
- (l) Licensed Contents: the musical data and Software object of the License and included in the Device;
- (m) Purchase Confirmation: the confirmation of the Purchase of the License to be made by the Grantor;
- (n) Purchase Procedure: the on-line procedure on the Website through which the Customer purchases the License;
- (o) Software: any applicative software which may be included in the Device;
- (p) Websites: the websites www.danijay-store.com and www.danijay.com.

12. Object of the License Agreement

Under this License Agreement, the Grantor grants the License to the Customer, subject to the payment of the Price as specified in the Purchase Procedure.

Upon completion of the Purchase Procedure, the Grantor will send to the Customer the Purchase Confirmation. Upon the receipt of the Purchase Confirmation, the License Agreement will be validly entered into between the parties hereto.

The Licensed Contents will be included in the Device which will be granted to the Customer as a free gift. In no case shall the Device be used for purposes not allowed by any applicable law, with particular reference to the applicable copyright protection laws.

The Device including the License Contents will be delivered within 30 (thirty) days from the Purchase Confirmation to the address specified by the Customer in the Purchase Procedure.

The Device is produced by Kolen Electronic (Hong Kong) Co. Ltd and imported in Italy by Danijay P.M.L..

13. License

The License consists of a non-exclusive, non-transferable license to the Customer to use the Licensed Contents for personal, private, non-commercial, entertainment use, subject to and in accordance with the terms of this License Agreement and of any applicable law, with particular reference to the applicable copyright protection laws. The Customer may copy once the Licensed Contents for backup purposes only.

The Customer acknowledges that any and all copyright and other intellectual property rights concerning the musical data included in the Licensed Contents are exclusive and reserved property of the Grantor.

The Customer undertakes not to infringe the rights of the Grantor with respect to the Licensed Contents and to comply with all applicable laws in his use of the Licensed Contents. Except as set forth in Section 2 above, the Customer agrees that he shall not redistribute, transmit, assign, sell, broadcast, rent, share, lend, modify, adapt, edit, sub-license or otherwise transfer or use the Licensed Contents to any third party. The Customer is not granted with any synchronization, public performance, promotional use, commercial sale, resale, reproduction or distribution rights for the Licensed Contents. The Customer acknowledges that the Licensed Contents may also embody reserved intellectual property of third parties.

14. Software

The Software is provided to the Customer with the Device and for the purpose of the functioning of the Device itself.

The Customer may use the Software for its own private use only and only in connection with the Device. The Customer may not separate any individual component of the Software for use other than in connection with the Device, may not incorporate any portion of it into other programs or compile any portion of it in combination with other programs, may not transfer it for use with another device, or use it, or any portion of it, over a network and may not sell, rent, lease, lend, loan, distribute or sub-license the Software or otherwise assign any rights to the Software in whole or in part. The Customer may not modify, reverse engineer, decompile or disassemble the Software, whether in whole or in part, or create any derivative works from or of the software.

To the maximum extent permitted by the applicable law, the Software is provided on an "as is" basis, with all faults and without warranty of any kind, and the Grantor hereby disclaims all warranties and conditions, either express, implied or statutory, including, but not limited to, the implied warranties and/or conditions of merchantability, of

satisfactory quality, of fitness for a particular purpose, of accuracy, of enjoyment, and of non-infringement of third party rights, all with regard to the Software. No oral or written information or advice given by the Grantor shall create a warranty.

Grantor does not warrant that a) the functions contained in the Software will meet the requirements of the Customer, b) the operation of the Software will be uninterrupted or error-free, or c) defects in the Software will be corrected.

The Customer acknowledges that it is his sole duty and responsibility to protect his IT systems from viruses, Trojan horses and malicious codes.

The Customer acknowledges that he has no rights on the Software other than those specified in this Section.

15. Device

The Device is provided to the Customer as a free gift and in no case shall be considered object of the purchase herein.

The Device is guaranteed free from defects caused by faulty materials or workmanship for a period of 6 (six) months under normal use from the date of reception by the Customer (the "Guarantee").

The Guarantee will be valid and fully enforceable provided that:

- (d) the Customer notifies the Grantor by registered letter or by e-mail within 10 (ten) days upon discovery that the Device is defective due to faulty materials or workmanship;
- (e) the Device in question to which the claim refers is returned to the Grantor within 1 (one) month from the date of Delivery suitably packed, carriage prepaid and accompanied with the delivery note and details of the nature of the defect; and
- (f) examination by the Grantor of the Device in question confirms that the alleged defect has not been caused by misuse, neglect method of storage, faulty installation, handling, testing or repair, by alteration or accident or in case of:
 - fair wear and tear, willful damage, negligence, misuse, repair of the Device;
 - any use of or dealing with the Device in a manner which could not reasonably be expected having regard to its normal purpose;
 - any use of or dealing with the Device in conjunction with any other item where such item causes or gives rise to the alleged defect; or
 - any use of the Device which is not in accordance with the manufacturer's operating or user instructions or from any failure to service or maintain the Device in accordance with the manufacturer's instructions.

The liability of the Grantor under the Guarantee shall be limited to the replacement or the repair of the Device, upon Grantor's choice.

Subject to any statutory warranties which cannot be excluded, the Customer expressly acknowledges and agrees that the use of the Device is at his sole risk and that the entire risk as to satisfactory quality, performance, accuracy and effort is with him.

To the maximum extent permitted by applicable law, the Device is provided on an "as is" basis, with all faults and without warranty of any kind except for the guarantee granted above and the Grantor hereby disclaims all warranties and conditions, either express, implied or statutory, including, but not limited to, the implied warranties and/or conditions of merchantability, of satisfactory quality, of fitness for a particular purpose, of accuracy, of enjoyment, and of non-infringement of third party rights, all with regard to the Device.

No oral or written information or advice given by the Grantor shall create a warranty.

16. Limitation of liability

Circumstances may arise where, because of a default on the Grantor's part or other liability, Customer is entitled to recover damages from the Grantor. In each such instance, regardless of the basis on which the Customer may be entitled to claim damages from the Grantor, (including fundamental breach, negligence, misrepresentation, or other contract or tort claim), the Grantor is liable for no more than 1) damages for bodily injury (including death) and 2) the amount of any other actual direct damages up to the Price paid to the Grantor for the License.

17. Privacy

The License Agreement is subject to the privacy policy published on the Website.

18. Notification

Every communication to the Grantor will be addressed to:
DANIELE ZAFFIRI, VIALE DES GENEYS 41, 16148 GENOVA

19. Withdrawal right

Within 10 (ten) working days from the date of reception of the Device, the Customer, under the art. 64 and followings of the D.lgs. no. 206/2005, can freely withdraw from the License Agreement without giving any reason.

The withdrawal must be communicated within the period indicated above by registered letter. Such communication can be made by e-mail, telegram, fax, but in this case such communication will have to be confirmed by registered letter within 48 hours.

The withdrawal is subject to the restitution of all the goods received by the Customer.

Since the object of the purchase herein is the grant of the License on the Licensed Contents and not also the device which is given for free, the right to withdraw from the License Agreement under this clause under the Section 55 Para

2 letter d) of the D.lgs. no. 206/2005 is expressly excluded whenever the packaging has been opened by the Customer.

20. Applicable Law and Jurisdiction

The License Agreement is governed by the Italian Law with disregard to the principles about the conflict of laws and, in particular, by the Law no. 206/2005 (Codice del Consumo) and by the provisions contained in the *Titolo III, Capo II, Sez. II* of such Law, where applicable.

All disputes arising from the License Agreement that cannot be amicably settled will be exclusively brought before the Court of Milan.

Declaration of approval of legal terms

Provisions to be separately accepted under art. 1341 ICC

In accordance with Articles 1341 and 1342 of the Italian Civil Code, the Customer hereby declares to have read and to expressly approve the following Sections of the License Agreement:

4) Software – Absence of warranties concerning the Software; 5) Device – Absence of warranties concerning the Device; 6) Limitation of liability; 9) Exclusion of the withdrawal right; 10) Applicable law and Court.

Contenuto della Confezione

Al momento dell'acquisto il contenuto della confezione di Plug&Play comprende:

- Un lettore audio/video da 1 GB, con display LCD da 1,8" e batteria al litio;
- Un Cavo USB 2.0 A maschio/mini B maschio;
- Auricolari jack (mini) 2,5 mm.

All'interno della memoria del lettore audio/video sono presenti i contenuti multimediali oggetto dell'acquisto, nello specifico:

ALBUM: Danijay - Plug&Play

1. Ride a Girl
2. Il Gioco dell'Amore (Remix)
3. Quando Piove (Dance Mix)
4. I Fiori di Lillà (Remix)
5. Angel
6. Better With You
7. Senza Fretta (feat. Alberto Fortis)
8. You're My Destiny (Vs. S.T.B.)
9. Catch Me (Vs. P_DJ)
10. Egoist (Vs. Overland)
11. Fly (feat. Rox & D_Angel)
12. Back 2 U
13. Until The Morning
14. Ride The Way (Vs. P_DJ)
15. The Night Before (Vs. TBM DJ)
16. Revolution
17. Happiness (Love Force Remix)
18. Experience (Vs. Iacono - cont. winner)
19. Time4Xmas (Dance Floor Mix)
20. The Sound of Love (Sander Remix)
21. Every Time (Dee Bee - Danijay Remix)
22. Consequence (Vs. Overland)
23. Oui c'est l'Amour (Vs. TBM DJ)
24. Catch Me (Vs. P_DJ - Jump Remix)
25. Ritmo d'Effetto
26. Tonight (2007 Remix)
27. Ask 4 More (Vs. Overland)
28. Right or Wrong (P_DJ - Danijay Remix)
29. Stay With Me (Vs. Iacono - cont. winner)
30. Time4Xmas (Radio Edit)
31. [GOLD TRACK] Quando Piove (Pop Rock)

VIDEO

1. Deny's - la console di Danijay
2. Videoclip "Encanto"
3. Foto Backstage
4. Errori e Papere
5. Making of "Quando Piove"

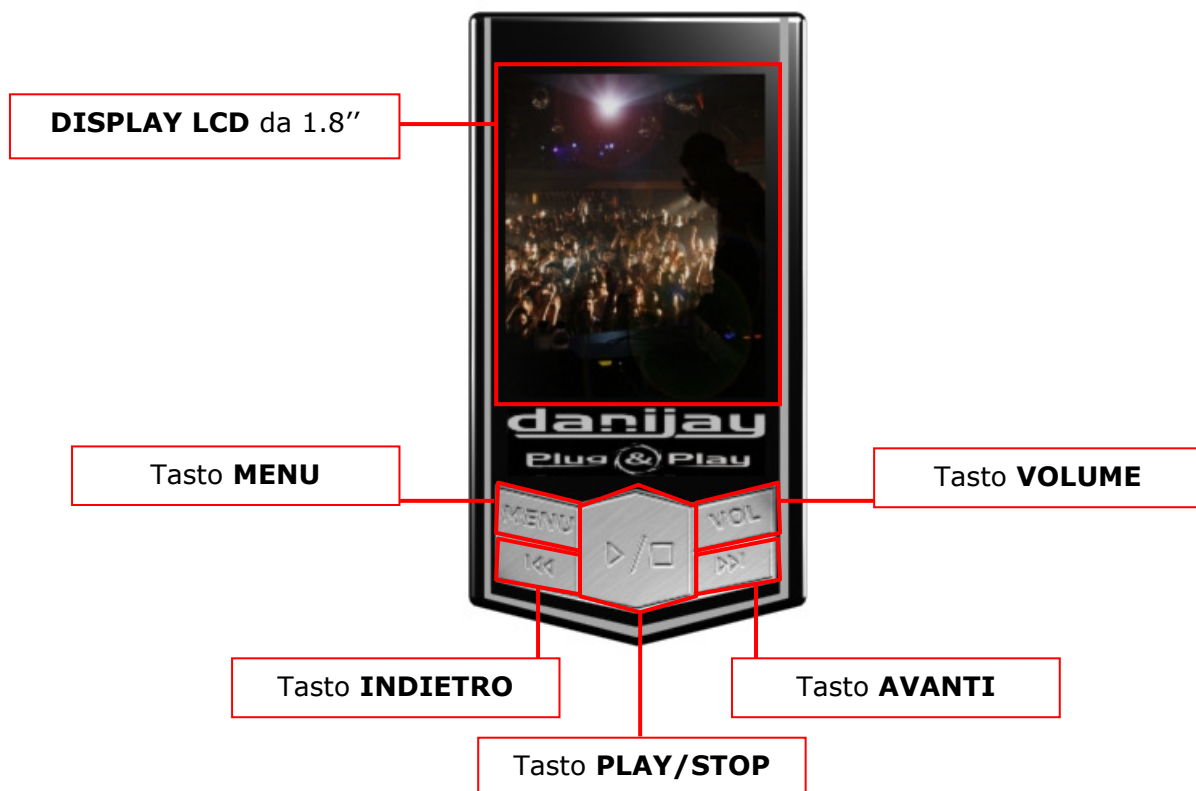
GALLERIE FOTOGRAFICHE

1. Danijay
2. Il team
3. Lo staff
4. Lo studio
5. Eventi

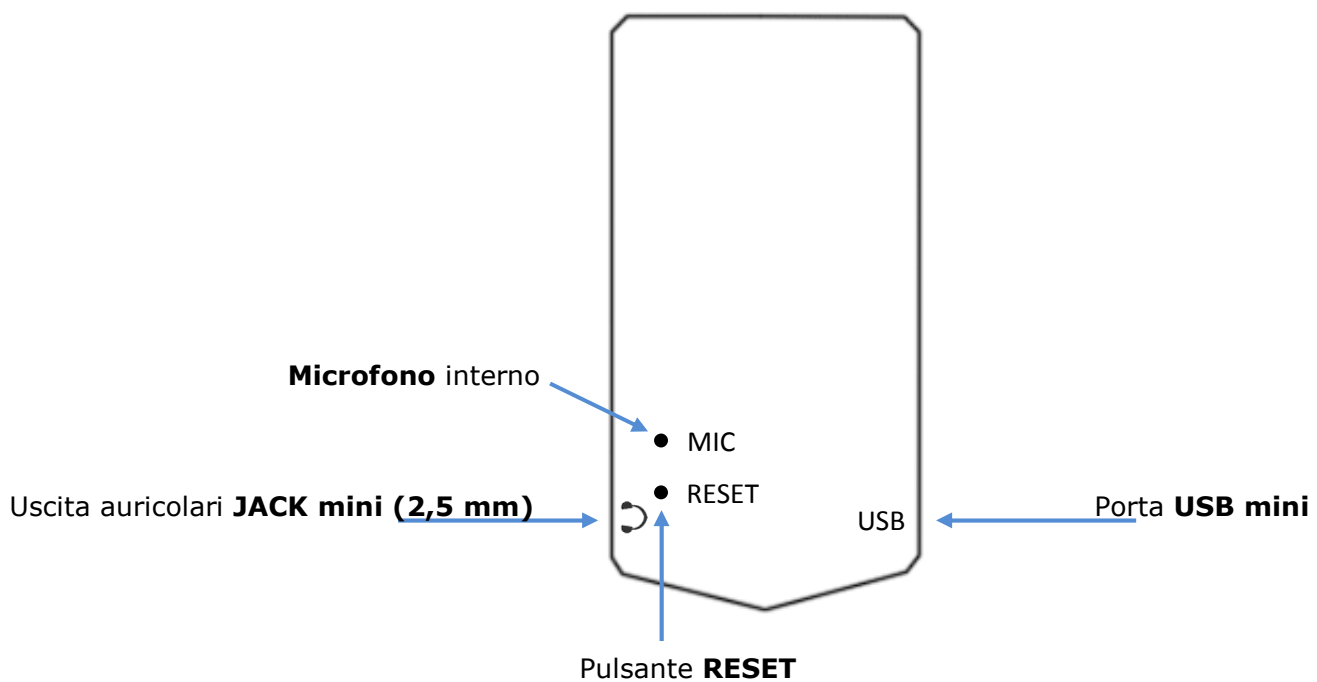
EXTRA (Connessione al PC)

- testi e curiosità sulle canzoni
- foto e video ad alta risoluzione
- biografia, discografia e staff
- crediti
- wallpaper
- suonerie
- istruzioni d'uso

FRONTE



RETRO



Accensione / Spegnimento

A lettore spento, tenere premuto il tasto **PLAY/STOP** per qualche secondo fino a che il display LCD dell'apparecchio non si illumina. Quando il lettore è acceso, effettuare la medesima operazione per spegnere l'apparecchio.

Il display del lettore si spegne automaticamente se non viene utilizzato per circa 20 secondi consecutivi (si riaccende premendo un tasto qualsiasi); l'apparecchio, invece, si spegne completamente dopo circa un minuto di non utilizzo.

La navigazione all'interno del lettore è organizzata in due modalità: Modalità Menu e Modalità Sezione.

Modalità Menu

Accendendo il lettore per la prima volta, si accederà al Menu principale. Utilizzando i tasti **INDIETRO** e **AVANTI** sarà possibile scegliere una sezione fra quelle disponibili ed entrarvi premendo il tasto **MENU**. In particolare, dal Menu principale si potrà accedere alle sezioni:

- **MUSIC** – permette di ascoltare i file musicali presenti nella memoria del lettore
- **MOVIE** – permette di vedere i file video memorizzati nell'apparecchio
- **RECORD** – permette di registrare file audio direttamente dal microfono del lettore
- **VOICE** – permette di ascoltare i file audio registrati nella sezione RECORD
- **PHOTO** – permette di visualizzare foto e immagini memorizzati nel lettore
- **SETUP** – sezione che consente la modifica delle impostazioni dell'apparecchio
- **E-BOOK** – permette di visualizzare file testuali
- **GAME** – contiene giochi che possono essere utilizzati direttamente dal lettore

Modalità Sezione

Una volta entrati in una sezione (es: MUSIC, MOVIE, PHOTO), è possibile scorrerne il contenuto premendo i tasti **INDIETRO** e **AVANTI**. Per visualizzare o ascoltare un singolo contenuto della sezione (es: musica, video, immagini), premere il tasto **PLAY/STOP**. Quando il singolo contenuto è avviato, è possibile passare ad un elemento precedente o successivo attraverso i tasti **INDIETRO** e **AVANTI**. Durante la selezione o riproduzione del contenuto di una sezione, è possibile accedere alle opzioni del singolo elemento premendo una volta il tasto **MENU**. Per tornare al Menu principale del lettore, tenere premuto il tasto **MENU** per qualche secondo.

Nelle sezioni MUSIC, MOVIE e VOICE, per regolare il volume audio del lettore è necessario premere il tasto **VOLUME** e aumentarne o diminuirne l'intensità con i tasti **INDIETRO** e **AVANTI**.

Nella sezione MUSIC, il lettore utilizza la funzione "Lyric" che consente di visualizzare il testo sincronizzato in formato .lrc durante la riproduzione di una canzone. Quando sul lettore sono presenti sia la canzone che il testo in formato .lrc, la spia sotto la scritta *Lyric*, presente sul display del lettore in basso a destra, diventa verde. Diversamente, la spia resterà rossa. *Nota*: verificare che il titolo della canzone e il titolo del file .lrc corrispondano e che siano inseriti nella stessa cartella, altrimenti la funzione "Lyric" non verrà attivata.

Nella sezione RECORD, premere il tasto **PLAY/STOP** per iniziare a registrare dal microfono del lettore, situato nel retro dell'apparecchio. Durante la registrazione, premere una volta il tasto **PLAY/STOP** per mettere in pausa e premerlo nuovamente per continuare la registrazione in corso. Per terminare la registrazione e memorizzare il file audio sul lettore, tenere premuto per circa un secondo il tasto **PLAY/STOP**. L'audio appena registrato potrà essere ascoltato nella sezione VOICE. Premendo il tasto **MENU** dalla sezione RECORD, è possibile selezionare la qualità delle registrazioni. È possibile inoltre scegliere il formato delle registrazioni: **MP3** oppure **WAV**. Per farlo è necessario tornare al Menu principale ed entrare nella sezione SETUP. Da qui è possibile impostare il tipo di registrazione: selezionando MP3 Music Record le registrazioni saranno salvate nel formato MP3, che permette di impostare una qualità di registrazione molto buona (fino ad un massimo di 32000Hz stereo 192Kbps) pur mantenendo dimensioni contenute; selezionando WAV Music Record le registrazioni saranno salvate nel formato WAV, che permette di impostare una qualità di registrazione eccellente (fino ad un massimo di 48000Hz stereo 384Kbps). Se invece occorre registrare file audio particolarmente lunghi (diverse decine di ore), è consigliabile selezionare il formato Record Voice che permette di registrare a qualità meno elevata, adatta alla registrazione di sola voce.

Ricarica della batteria del lettore / Modalità PC

Per ricaricare la batteria, collegare il lettore a un computer acceso attraverso il cavo USB in dotazione. La ricarica completa della batteria impiegherà circa un'ora.

Collegando il lettore a un computer, sarà inoltre possibile accedere a contenuti aggiuntivi tramite un menu animato.

Personalizzazione

Il lettore permette una completa personalizzazione dei contenuti. La memoria libera al momento dell'acquisto può essere utilizzata per inserire contenuti propri (musica, video, foto, ecc.) di cui fruire allo stesso modo di quelli già presenti sul lettore. Qualora l'utente fosse intenzionato, potrà liberare completamente la memoria del lettore cancellando i contenuti già presenti al momento dell'acquisto.

Per fruire dei propri contenuti in modo corretto, è necessario trasferire sulla memoria del lettore i file nei formati supportati, in particolare:

- I file musicali supportati dal lettore sono **MP3** e **WAV**;
- Il lettore può leggere i file immagine nei formati **JPG**, **BMP** e **GIF**. Per una visione ottimale delle immagini è consigliabile salvarle alla stessa risoluzione del display del lettore (128x160 pixel);
- I file video supportati sono in formato **AMV**;
- Il lettore può leggere file di testo in formato **TXT**.

I tipi file non supportati dal lettore possono essere comunque salvati sulla sua memoria: essi non saranno fruibili dal display del lettore, ma rimarranno ugualmente archiviati all'interno dell'apparecchio e trasferibili da un computer all'altro. In questo caso infatti, il lettore si comporta come un qualsiasi supporto di archiviazione di massa (es: chiavetta USB, Hard Disk portatile, ecc).

CONVERSIONE DEI VIDEO

Per convertire file video nel formato **AMV** supportato dal lettore, è possibile utilizzare software gratuitamente scaricabili dalla rete come AMV Video Converter Tool (per maggiori informazioni visitare il sito www.danijay.com/plug&play). Questo software, che non necessita di installazione, permette di convertire in AMV file video di formato AVI, MPEG, MPG, DAT, WMV, WMA, ASF, RM, RAM, RMVB, MOV, QT, VOB (DVD).

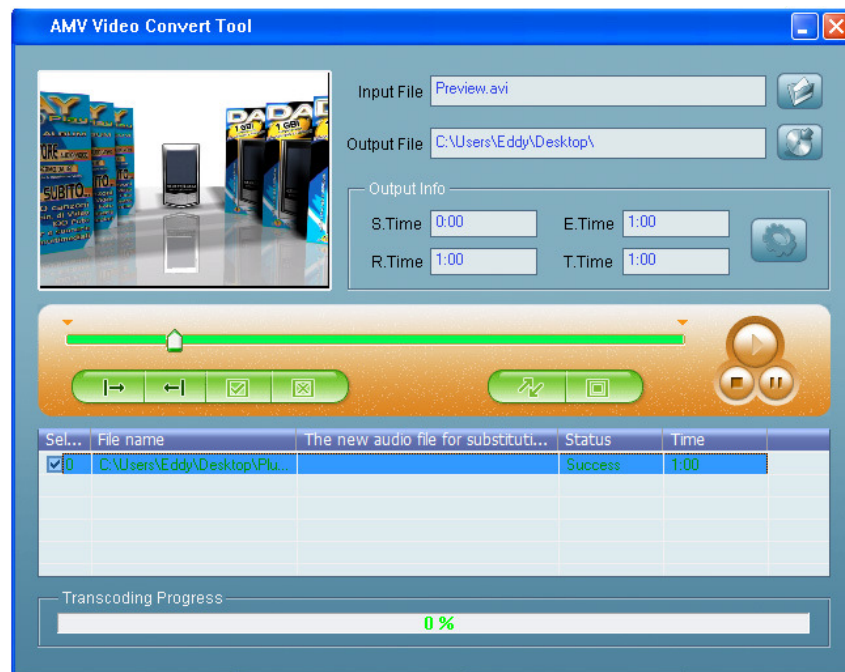


Figura 1 - Interfaccia utente del programma AMV Video Converter Tool.

Una volta scaricato e aperto AMV Video Converter Tool, è sufficiente trascinare il file video da convertire all'interno dell'interfaccia del programma, selezionare una cartella di destinazione del file sul proprio PC o sul lettore (*Output File*) e premere il pulsante *Begin* (contrassegnato da due frecce trasversali di direzione opposta).

Per una visione ottimale dei video, è consigliabile salvare i file con dimensione 160x120 pixel. Per farlo è sufficiente selezionare il video che si vuole convertire dalla lista presente nella parte bassa del programma, premere il tasto *Setting* (contrassegnato dalla figura di un ingranaggio), selezionare 160x120 dal menu a tendina *Select screen width and height* e premere *OK*. Cliccare sul tasto *Begin* per convertire il video.



Figura 2 - Parte del menu "Property settings".

Supporto Tecnico

Per ulteriori informazioni visitare o nel caso si incorra in problemi tecnici, consultare il sito web: www.danijay.com/plug&play oppure inviare una e-mail a support@danijay.com .